

Monday, October 23. 2006

Die SÄulen von Venedig

Die SÄulen von Venedig ist ein Strategiespiel;

Es geht um den Aufbau der Stadt Venedig. Der Spielplan besteht aus Quadraten, durch deren Mitte der Canale Grande lÄuft. Auf dem Canale Grande gibt es die Gondel die Äber ihn fÄhrt.

Man muss am Canale Grande PfÄhle aufbauen, PfÄhle markieren und letztendlich Stadtteile von Venedig auf den PfÄhlen bauen; dies ist das Ziel des Spiels. Man bekommt Siegpunkte fÄr die PfÄhle die einem gehÄren (markiert durch Pfahlmarker) und fÄr die von einem selbst gebauten Stadtteile.

Man schlÄpft pro Spielrunde in eine Rolle (die mit Hilfe von Karten ausgewÄhlt wird), mit dessen Hilfe man dann die einzelnen Schritte machen kann. Ein mÄglicher Beruf ist zum Beispiel der Pfahlbauer; mit dessen Hilfe darf man PfÄhle in den Canale Grande stecken. Mit Hilfe des Ratsherren kann man die Pfahlmarker aufstellen; damit beansprucht man quasi die PfÄhle fÄr sich. Mit dem Bauherren kann man dann auch Stadtteile von Venedig bauen. Die Anleitung zum Spiel finde ich selbst gewÄhnungsbedÄftig; aber sonst ist das Spiel nett gemacht und flÄssig zu spielen.

Preis:26,90Ä,-

Spieler:2-6

Alter:10+

Spieldauer:60

Typ:Strategiespiel

GlÄcksfaktor:mittel

Autor:

Verlag:Goldsieber

Posted by rince in Spiele at 22:57