

Monday, October 23. 2006

## Um Ru(h)m und Ehre

Ein weiteres Brettspiel, diesmal von "Alea", einem Verlag der Gruppe um Ravensburger herum: Um Ru(h)m und Ehre. Das Spielbrett besteht aus 9 Brettkarten, die beliebig zu einem groÄÿen Quadrat gelegt werden. In der Mitte steht der Rote Korsar; seine Matrosen und er wollen die nÄchsten 5 Tage die gerade aufgebaute Stadt unsicher machen. Dazu gehÄren SchlÄgereien, Kneipenbesuche und auch das Zusammensetzen von Schatzkarten. Jeder Mitspieler hatte seine Piraten, mit denen er den Weg zum nÄchsten Ziel gehen kann. Er hat nur eine endliche Anzahl von Piraten (die kann allerdings erhÄht werden); aber am Ende des Tages muss man wieder am Schiff anheuern - und braucht dafÄr natÄrlich noch ein wenig Geld bzw. Piraten um einen Platz im Boot zu bekommen.

Das Spiel hat uns sehr viel Spass gemacht - die Ausstattung mit einem Kartenhalter der fÄr jede Sorte Karten ordentlich beschriftet ist gefÄllt mir sehr gut.

Preis:23,50Ä,-

Spieler:2-5

Alter:9+

Spieldauer:60 Minuten

Typ:Lauf- und Sammelspiel

GlÄcksfaktor:mittel

Autor:

Verlag:Alea bei Ravensburger

Posted by rince in Spiele at 23:38