

Monday, January 29, 2007

## Erlanger Spieletage: Ein schönes Wochenende

Letztes Wochenende hatte ich endlich mal wieder Gelegenheit, ein wenig zu spielen - Katja, alu und Andi hatten mich eingeladen zu den Erlanger Spieletagen.

Nach meiner Ankunft hat Andi mich erstmal ins Projekt7 geschleppt - ein definitiv sÄ¼chtigmachender Spiel laden, wo man nicht lange drin sein darf wenn man nicht all sein Geld ausgeben will... sie haben sehr sehr viele Sachen fÄ¼r Rollenspieler, TableTop-Spieler, Anime- und Comicleser. Darf man gar nicht zu sehr hinschauen

Nach dem Einkaufen fÄ¼r dsa abendliche Raclette haben wir selbiges auch verputzt bei einem gemÄ¼tlichen Abendessen.

Morgens nach dem FrÄ¼hstÄ¼ck gings dann auf zum E-Werk in Erlangen: Auf drei Etagen wurde gespielt; unten die "normalen" Brettspiele, auf der mittleren Etage dann die Rollenspieler und oben ein wenig Computerspiele. Die Mitglieder vom Ali Baba und dem erlanger Spieleclub erklÄ¼rten gerne einige Spiele (Katja hat dies getan; am lustigsten war wohl immer zu fragen ob man helfen kann (nein) oder ob man was empfehlen kann (JA!)). WÄ¼hrend alu zum MÄ¼-Turnier ging sind wir anderen dann mit Robert hochgegangen um eine Runde Descent zu spielen - ein Brettspiel mit Rollenspielcharakter; man bekommt eine Karte mit Eigenschaften und man muss (vom Spielleiter angefÄ¼hrt, der die Gegner spielt) eine HÄ¼hle erkunden. Okay, der Spielleiter hat ein sehr schweres Abenteuer ausgewÄ¼hlt und so dauerte es nicht lange bis wir dann mehr tot denn lebendig waren. Aber lustig wars.

Danach habe ich "Zoff im Zoo" gespielt - ein Kartenspiel wo es darum geht mÄ¼glichst schnell seine Karten loszuwerden. Aber auf die Tierkarten kÄ¼nnen nur bestimmte Tiere gelegt werden - das geht nach der Nahrungskette. Eine Goldfisch wird von einer Robbe gefressen, diese kann von einem EisbÄ¼r gefressen werden. Dieser kann als Feind den Elefanten haben - dieser wiederum wird von der Maus erschreckt.

Nach der EinfÄ¼hrungsrunde (bei fÄ¼nf Spielern) spielt der erste und der vierte Spieler, der zweite und der fÄ¼nfte Spieler zusammen, der dritte spielt Solo. Am Ende werden Punkte vergeben und gezÄ¼hlt.

Danach habe ich mich erstmal weiter umgeschaut bevor ich das Finale des MÄ¼-Turniers besucht habe - es ist interessant zu beobachten wie die Leute dann ausrechnen oder taktieren bevor sie Karten hinlegen.

Abends haben wir dann beschlossen alle an einem neuen Rollenspiel teilzunehmen - Das System "Engel". Es ist endzeitlich; die Polkappen sind geschmolzen, alle Erwachsenen wurden von einem Virus dahingerafft, es gibt Fegefeuer und eine neue Generation von Kindern - die Engel sind. Es gibt eine neue Religion die Ä¼ber die Welt herrscht - und es gibt 5 Orden innerhalb dieser Weltordnung. Jeder Orden hat seine speziellen Eigenschaften - die Michaeliten sind die geborenen AnfÄ¼hrer, die Gabrieliten sind die geborenen KÄ¼mpfer und so weiter.

Eine Rollenspielgruppe hat idealerweise 5 Mitspieler - aus jedem Orden einen. Man kann zwar Engel auch mit dem D20-System spielen aber interessanter wird es mit dem Arkanen Instrumentarium: man hat Tarot-Karten die man zieht und muss das gezogene dann interpretieren und erzÄ¼hlen. Ä¼berhaupt ist Engel eher ein ErzÄ¼hl-Spiel denn ein Kampfspiel; Man muss seine ganzen Aktionen wirklich erzÄ¼hlen und weniger auswÄ¼rfeln. Meiner Meinung nach ein interessantes Sytem; weniger fÄ¼r AnfÄ¼nger geeignet aber fÄ¼r erfahrene Spieler durchaus witzig; wir hatten zumindest unseren SpaÄ¼.

Sonntag mittag habe ich mich dann erstmal fÄ¼r das Zoff-im-Zoo-Turnier angemeldet und dort auch die meiste Zeit verbracht - bei fast 30 Teilnehmern dauerts eine Weile die vier Vorrunden zu spielen. Nach einem sehr schlechten Start (letzter Platz) habe ich mich schluÄ¼ndlich auf einen guten achten Platz vorgearbeitet - hat nicht fÄ¼r eine Finalteilnahme gereicht, aber immerhin bin ich auf den achten Platz gekommen

Es war ein angenehmes Wochenende - viel SpaÄ¼ gehabt, viel gespielt. NÄ¼chstes Jahr vielleicht wieder

Posted by rince in Spiele at 16:20

Also, so "neu" ist Engel nun an sich auch wieder nicht - im Prinzip hat es nunja auch schon locker 5 Jahre auf dem Buckel

Aber ich stimme zu, fÄ¼r den iso-"wÄ¼rfel sind alles!"-Rollenspieler ist das Arkana-System eine grosse Umstellung. Und ich glaube, fÄ¼r AnfÄ¼nger ist es sogar einfacher, da sie wirklich beschreiben kÄ¼nnen, was sie tun mÄ¼chten - und wie sie mÄ¼chten, das es ausgeht, und dabei nicht auf die QuasizufÄ¼lligkeit eines meist immer irgendwo defekten WÄ¼rfelregelsystem angewiesen zu sein.

Stuttgart? Ich kenn da eine Engel-Runde, die Gastspielern gegenÄ¼ber aufgeschlossen ist/war...

Andreas  
(einsamer Engel-SL ohne Spieler aus dem Bonner Raum...)  
Anonymous on Jan 29 2007, 22:50

FÄ¼r mich wars neu. Ich hab auch kurz ins Regelbuch geschaut und gesehen dass es die zweite Auflage ist, insofern war mir das

schon klar dass das nicht wirklich neu ist. Ob das Spiel sich für Anfänger eignet - mal schauen. Da ist halt die Frage was die Leute spielen wollen: Eher würfeln und dabei den Zufall spielen lassen oder arkan mit viel beschreiben. Ausserdem traue ich mich definitiv nicht zu sowas "mal eben" zu meistern; dafür kenne ich die Story nicht gut genug.

Wo gibts denn hier ne Engel-Runde? Ich weiss zwar nicht ob ich dafür die Zeit aufbringen kann, aber mal schauun...  
Anonymous on Jan 29 2007, 22:59

Falscher Denkansatz

"Da ist halt die Frage was die Leute spielen wollen: Eher würfeln und dabei den Zufall spielen lassen oder arkan mit viel beschreiben."

Die Anfänger wissen nicht, wie das geht (deswegen sind sie ja Anfänger \*g\*), aber sie haben eine Szene im Kopf, die einen bestimmten Ablauf mit einem halbwegs passenden Endergebnis beinhaltet. Dieses wollen sie haben.

Ziel der Spielmechanik sollte sein, genau das zu unterstützen. Und für RP-Anfänger glaube ich persönlich, dass sie mit einem assoziativem System wie Arkana besser zurande kommen und "ihre" Szene gespielt bekommen, als mit einem ihnen aufgezwungenen (Würfel-/Regel-)System. Ich möchte gar nicht wissen, wieviele Leute gar nicht erst angefangen haben, weil man ihnen beim ersten Mal ein Regelsystemumding von FAFS wie (A)D&D, DSA, GURPS, Rolemaster, Midgard, ... vorgesetzt hat.

Und was besagte Runde angeht, melde Dich einfach mal mit einem Gruss von mir bei DaNi von [miracle-solutions.de](http://miracle-solutions.de) oder nutze mal die [spielerzentrale.de](http://spielerzentrale.de)

Oder noch interaktiver: #drsrn im undernet =)  
Anonymous on Jan 30 2007, 02:17